

ハサミで切って、遊べます！16枚で1デッキです。

コスト 0 属性 火

モンスター

戦士族
民衆族



気にするな、魔道大望じやないか。

■自分の墓地の「ガール」と名のついたカードを2枚までデッキに戻す。そうしたなら、戻した枚数だけ自分のデッキからドロース。この効果を発動したターン、召喚権+1。
(効果種別：【プレイ時】)

クリスタル・ボーイ AP×20 LP 10

CWHG 005 01 illust:DEMEKO

コスト 0 属性 火

モンスター

戦士族
民衆族



気にするな、魔道大望じやないか。

■自分の墓地の「ガール」と名のついたカードを2枚までデッキに戻す。そうしたなら、戻した枚数だけ自分のデッキからドロース。この効果を発動したターン、召喚権+1。
(効果種別：【プレイ時】)

クリスタル・ボーイ AP×20 LP 10

CWHG 005 01 illust:DEMEKO

コスト 1 属性 火

モンスター

戦士族
民衆族



君のハードに火をつける！

■自分の墓地から「ガール」と名の付くカードを2枚まで手札に加える。その後、自分はこのターンの召喚権+1。
(効果種別：【プレイ時】)

ママルード・ボーイ AP×10 LP 20

CWHG 006 01 illust:DEMEKO

コスト 1 属性 火

モンスター

戦士族
民衆族



君のハードに火をつける！

■自分の墓地から「ガール」と名の付くカードを2枚まで手札に加える。その後、自分はこのターンの召喚権+1。
(効果種別：【プレイ時】)

ママルード・ボーイ AP×10 LP 20

CWHG 006 01 illust:DEMEKO

コスト 2 属性 火

魔法



Come With me Hunting Camp!

■自分のエンドフェイズに、自分の手札が4枚になるようにドロース。ただし、この効果を使用した次の自分のターン、「ボーイ」と名のついたカード以外は攻撃出来ない。【効果は使える】
(効果種別：【任意】) (タイミング：エンドフェイズ時)

ホームキャンプ・エリア LP 20

CWHG 007 01 illust:drag[Midjourney]

コスト 0 属性 雷

魔法

防衛魔法



召喚したターンの攻撃を返してやろう！

■「このターンに場に出たモンスター」に攻撃されている場合、手札からこのカードを場に出して、以下の効果を適用する。そのモンスターに70ダメージを与える。破壊に成功したならば、自分はデッキから1枚ドロース。
(効果種別：【プレイ時】) (タイミング：防衛)

攻撃の防衛 LP 10

CWHG 008 01 illust:drag[Midjourney]

コスト 0 属性 火

魔法



セツト！ファイヤー！！

■相手の場のカード1枚を選び、10ダメージを与える。
(効果種別：【任意】)

※効果種別：任意とは、このカードが場にあれば自分のターンに1度使える効果のこと。場に残ってさえいれば、毎ターン使用できる。

ファイヤー・ボム LP 10

CWHG 009 01 illust:drag[Midjourney]

コスト 0 属性 火

魔法



セツト！ファイヤー！！

■相手の場のカード1枚を選び、10ダメージを与える。
(効果種別：【任意】)

※効果種別：任意とは、このカードが場にあれば自分のターンに1度使える効果のこと。場に残ってさえいれば、毎ターン使用できる。

ファイヤー・ボム LP 10

CWHG 009 01 illust:drag[Midjourney]

スリーブに入れれば製品版カードとも混ぜて遊べる！
(64mm×89mm 以上スリーブ)