

ハサミで切って、遊べます！16枚で1デッキです。

コスト 0 属性 風
モンスター
悪魔族

■このカードを場に出した場合、それ以後、自分はこの対戦中、「宇宙人」「ミステリー」「隕石」と名の付くカード、「レデウス・ダメージ」しかプレイすることはできない。
(効果種別：【ルール】)

■自分のエンドフェイズになる。そうしたならば、デッキから3枚ドローして、その後、手札のカード3枚を墓地に送る。
[手札に「宇宙人」と名の付くカードがある場合は優先して送る。]
次の相手のターン、相手は攻撃宣言できない。
(効果種別：【プレイ時】)

巨大隕石衝突！バンバン

AP 10 LP 30

BBBN 001 illust:drag

コスト 0 属性 風
魔法
悪魔族

■相手の場の前衛のカード1枚を選び、それに10ダメージを与える。
その後、このカードを破壊する。
(効果種別：【プレイ時】)

隕石を自由に操れぬ

小型隕石

LP 10

BBBN 002 01 illust:drag

コスト 0 属性 風
モンスター
悪魔族

■相手の場のカードを1枚選び、それに20ダメージを与える。
(効果種別：【プレイ時】)

電磁波型の菌類だど

宇宙人アルファ

AP 10 LP 10

BBBN 010 01 illust:drag

コスト 0 属性 風
モンスター
悪魔族

■このカードの攻撃で相手の前衛のカードを破壊した場合、さらに続けてもう一度攻撃できる。[この効果は何回でも適用できる。]
(効果種別：【永续】)

あの質量でどりやっで野郎を

宇宙人ベータ

AP 10 LP 10

BBBN 006 01 illust:drag

コスト 1 属性 風
モンスター
悪魔族

■自分の墓地から「小型隕石」を2枚まで選び、それらを手札に加える。
(効果種別：【プレイ時】)

クレクレハ ウチュウジン

宇宙人ガンマ

AP 10 LP 10

BBBN 007 01 illust:drag

コスト 0 属性 風
魔法
悪魔族

■自分のデッキの上からカードを1枚めくり、相手に見せる。それが「ミステリーサークル」と名の付くカードであれば、手札に加える。
違う場合は、そのまま墓地に送る。
(効果種別：【プレイ時】)

この鉱物は人に寄る

ミステリーサークル・アルファ

AP 10 LP 10

BBBN 008 01 illust:drag

コスト 1 属性 風
魔法
悪魔族

■自分の墓地から「宇宙人」と名の付くカードを2枚まで選び、手札に加える。
(効果種別：【プレイ時】)

何かがやってくる

ミステリーサークル・ベータ

AP 10 LP 10

BBBN 009 01 illust:drag

コスト 0 属性 風
魔法
悪魔族

■自分の墓地の「宇宙人」と名のついたカードを2枚まで選び、デッキの下に戻す。そうしたなら、戻した枚数まで自分のデッキからドローできる。
(効果種別：【プレイ時】)

信じられない

ミステリーサークル・ガンマ

AP 10 LP 10

BBBN 010 01 illust:drag

スリーブに入れば製品版カードとも混ぜて遊べる！
(64mm×89mm 以上スリーブ)