

ハサミで切って、遊べます！16枚で1デッキです。

コスト 0 風 雷 魔法 防衛魔法

今、君は攻撃といっせ

■[相手のバトルフェイズ中の攻撃された際に手札から使用。]その攻撃を無効にして、このカードをEX[除外ゾーン]に送る。そうしたなら、相手の場の前衛のカードは、このターンのみ、それぞれAP-10される。
(効果種別: [ブレイク時]) (タイミング: 完全防衛)

レデュース・ダメージ LP 10

BBBN 011 01 illust:drag

コスト 0 風 水 モンスター 戦士族

突撃だ！我々の恐れしな

■相手の場の前衛か、後衛のどちらかを選び、それらに10ダメージを与える。
(効果種別: [ブレイク時])

ゴースト・バースト1 AP 10 LP 10

BBBN 012 01 illust:drag

コスト 0 風 水 モンスター 戦士族

人類の敵を生きでせ

■相手の場のカード1枚に20ダメージを与える。
(効果種別: [ブレイク時])

ゴースト・バースト2 AP 10 LP 10

BBBN 013 01 illust:drag

コスト 0 風 水 魔法

サポートは任せ

■自分のデッキから2枚までドロニシ、手札から「ゴースト」と名の付くカード1枚を墓地に送る。引いた後で手札に「ゴースト」と名の付くカードがない場合、手札をすべて墓地におくる。
(効果種別: [ブレイク時])

ゴースト・バースト1 AP 0 LP 10

BBBN 014 01 illust:drag

コスト 0 風 水 魔法

骨は拾って

■自分の墓地から「ゴースト」名の付くカード、又は「レデュース・ダメージ」のいずれかを計2枚を選び、それらを好きな順番でデッキの下に戻して1枚ドロする。
(効果種別: [ブレイク時])

ゴースト・バースト2 AP 0 LP 10

BBBN 015 01 illust:drag

コスト 0 風 水 魔法

今助けにい

■このカードを場に出した場合、それ以後、自分はこの対戦中、「ゴースト」と名の付くカード、「レデュース・ダメージ」しかプレイすることはできない。
(効果種別: [ルール])

■自分の手札を任意の枚数[0枚以上]山札の一番下に好きな順番で戻し、戻した枚数+1枚をドロニシできる。
(効果種別: [任意])

■相手プレイヤーは、次の相手のターン、攻撃できない。この効果は、ゲーム中、最初の1ターン目のみ使用できる。
(効果種別: [任意])

幽霊海域ゴーストシップ LP 30

BBBN 016 01 illust:drag

コスト 1 風 水 魔法

今助けにい

■自分の墓地から「ゴーストシップ」と名の付くカードを1枚選び、場にプレイする。
(効果種別: [ブレイク時])

ゴースト・レスキュー AP 0 LP 10

BBBN 017 01 illust:drag

コスト 0 風 水 モンスター 戦士族

突撃あるの

ゴースト・ランサー AP 30 LP 20

BBBN 017 01 illust:drag

スリーブに入れば製品版カードとも混ぜて遊べる！
(64mm×89mm 以上スリーブ)