

ハサミで切って、遊べます！16枚で1デッキです。

コスト 0 属性 闇
モンスター
巫女族



■このカードが自分の『夢世界』と名の付くカードの効果以外の方法で場を離れた場合、ももとの持ち主は敗北する。
【効果種別】【フリー】

夢世界の少女

AP 30 LP 40

DM 001 01 illust:AOI YUYU

コスト ex 属性 闇
魔法



効果：ねこになる。

■自分の場に『夢世界の少女』がいる場合、相手の場の「記憶の断片」と名の付くカード1枚以上を選び、自分の場に奪取する。コスト分のカードを墓地に捨てる必要はない。
【効果種別】【妨害】(特例)ex魔法
【制限】どのカード名の効果は1ターンに1度1枚

※ex魔法とは、このカードをEXにあらかじめ入れて置き、特例的にEXから見せて発動できる効果。
このカードは構築の段階でEXにしか入れられない。
[タイミングは 通常の任意効果と同様でスタンバイフェイズ]

エフェクト～ねこ～

LP 10

DM 002 01 illust:AOI YUYU

コスト ex 属性 水
魔法



効果：しんどうになる。

■「このターンに出たモンスター」に攻撃されている場合、EXから、このカードを見せ、以下の効果を適用する。
自分の手札を1枚墓地に送ることで、その攻撃を無効にする。
そうしたなら、バトルフェイズを終了する。
【効果種別】【妨害】(特例)ex魔法
【タイミング】(制限)どのカード名の効果は1ターンに1度1枚

※ex魔法とは、このカードをEXにあらかじめ入れて置き、特例的にEXから見せて発動できる効果。
このカードは構築の段階でEXにしか入れられない。

エフェクト～しんこう～

LP 10

DM 003 01 illust:AOI YUYU

コスト ex 属性 闇
魔法



効果：ふえを吹く。

■自分の手札・墓地から「記憶の断片」と名の付くカードを1枚選び、相手の場にプレイする。ただし、プレイ時効果は発動しない。
【効果種別】【妨害】(特例)ex魔法
【制限】どのカード名の効果は1ターンに1度1枚

※ex魔法とは、このカードをEXにあらかじめ入れて置き、特例的にEXから見せて発動できる効果。
このカードは構築の段階でEXにしか入れられない。
[タイミングは 通常の任意効果と同様でスタンバイフェイズ]

エフェクト～ふえ～

LP 10

DM 004 01 illust:AOI YUYU

コスト ex 属性 闇
魔法



効果：ほうちようを持つ。

■このターンのみ、自分の場の「夢世界の少女」は、攻撃回数+X。
X=「自分の場の「記憶の断片」と名の付くカードの枚数」×2
【効果種別】【妨害】(特例)ex魔法
【制限】どのカード名の効果は1ターンに1度1枚

※ex魔法とは、このカードをEXにあらかじめ入れて置き、特例的にEXから見せて発動できる効果。
このカードは構築の段階でEXにしか入れられない。
[タイミングは 通常の任意効果と同様でスタンバイフェイズ]

エフェクト～ほうちよう～

LP 10

DM 005 01 illust:AOI YUYU

コスト 0 属性 光
魔法



効果：その扉を開きませう。

■自分のデッキの上から2枚までカードを見せずに確認する。
その中に「記憶の断片」か「夢世界」と名の付くカードがあれば1枚まで選び、相手に見せて手札に加える。
加えなかったカードはデッキに戻し、シャッフルする。
【効果種別】【妨害】

夢世界の操作～扉を開く～

LP 10

DM 006 01 illust:AOI YUYU

コスト 0 属性 闇
魔法



効果：扉をつねる。夢からさめませう。

■自分の場の「夢世界の少女」1枚を選び、手札に戻す。
【効果種別】【フリー】
【タイミング】(制限)

※対抗とは「相手が効果[プレイ時・任意・強制]を発動した時」に発生する タイミング のことをいう。

夢世界の操作～つねる～

LP 10

DM 007 01 illust:AOI YUYU

コスト 0 属性 闇
魔法



効果：その扉を開いてはいけません。

■自分のEXを全て見せ、「エフェクト」と名の付くカード1枚以上を全て墓地に送る。そうしたなら、自分の場の「夢世界の少女」を選び、墓地に埋葬する。
【効果種別】【フリー】

夢世界の操作～夢の終わり～

LP 10

DM 008 01 illust:AOI YUYU

スリーブに入れれば製品版カードとも混せて遊べる！
(64mm×89mm 以上スリーブ)