

ハサミで切って、遊べます！16枚で1デッキです。

0 **Monster**

Hand Discard × 1
if [YOSI!]

ヨシ!

ルール分かんないけど
仕事猫 獣族

○相手の自身の手札を1枚選び、墓地に埋める。【任意】
【条件】このターン、このカードが「ヨシ!」でプレイされている。

Illustration: KUMAMINE

AP攻 60 LP耐 60

Spiria Material Card Game GBS

0 **Monster**

Hand Discard × 1
if [YOSI!]

ヨシ!

前の人がヨシ!したから
仕事猫 獣族

○相手の自身の手札を1枚選び、墓地に埋める。【任意】
【条件】このターン、このカードが「ヨシ!」でプレイされている。

Illustration: KUMAMINE

AP攻 60 LP耐 60

Spiria Material Card Game GBS

0 **Monster**

Burn Damage × 1
if [YOSI!]

ヨシ!

発破スワッチ
電話猫 獣族

○相手の場のカード1枚を選び、60ダメージを与える。【任意】
【条件】このターン、このカードが「ヨシ!」でプレイされている。
※破壊されたカードは墓地に戻る。

Illustration: KUMAMINE

AP攻 60 LP耐 30

Spiria Material Card Game GBS

0 **Monster**

Burn Damage × 1
if [YOSI!]

ヨシ!

え、今から入れる保険があるんですか?
電話猫 獣族

○相手の場のカード1枚を選び、60ダメージを与える。【任意】
【条件】このターン、このカードが「ヨシ!」でプレイされている。
※破壊されたカードは墓地に戻る。

Illustration: KUMAMINE

AP攻 60 LP耐 30

Spiria Material Card Game GBS

0 **Monster**

Boost Accel × 1
if [YOSI!]

ヨシ!

イカサマしてごめんなさい。
これからじかれる猫 獣族

○自分のデッキの上のカードを1枚、墓地に送る。【任意】
【条件】このターン、このカードが「ヨシ!」でプレイされている。

Illustration: KUMAMINE

AP攻 30 LP耐 60

Spiria Material Card Game GBS

0 **Monster**

Boost Accel × 1
if [YOSI!]

ヨシ!

黙ってたけど、実はアタリだったんです。
これからじかれる猫 獣族

○自分のデッキの上のカードを1枚、墓地に送る。【任意】
【条件】このターン、このカードが「ヨシ!」でプレイされている。

Illustration: KUMAMINE

AP攻 30 LP耐 60

Spiria Material Card Game GBS

0 **Monster**

Bounce return × 1
if [YOSI!]

ヨシ!

定時出社
偉い猫 獣族

○相手の場のカード1枚を選び、手札に回復する。【任意】
【条件】このターン、このカードが「ヨシ!」でプレイされている。
【手札以外のEXTRAデッキには回復は出来ない】

Illustration: KUMAMINE

AP攻 60 LP耐 30

Spiria Material Card Game GBS

0 **Monster**

Bounce return × 1
if [YOSI!]

ヨシ!

とりあえず仕事場に出勤すればヨシ!
偉い猫 獣族

○相手の場のカード1枚を選び、手札に回復する。【任意】
【条件】このターン、このカードが「ヨシ!」でプレイされている。
【手札以外のEXTRAデッキには回復は出来ない】

Illustration: KUMAMINE

AP攻 60 LP耐 30

Spiria Material Card Game GBS

スリーブに入れれば製品版カードとも混ぜて遊べる!
(64mm × 89mm 以上スリーブ)

詳しい遊び方は「スピマテ」で検索! スリーブに入れれば製品版カードとも混ぜて遊べる!