

ハサミで切って、遊べます！16枚で1デッキです。

0 風属性 闇
モンスター

Disaster destroy
Because [YOSI!]

獣族
どうしてやばい猫

●これを出したプレイヤーは自分の場のカード全てを破壊。【強制】
 (条件)このターン、このカードが「ヨシ!」でプレイされている。
 ●構築4枚緩和【ルール】 ※破壊されたカードは墓地に置く。
 ※やばい猫が「ヨシ!」で出たら、他の猫の効果は使えない。

illust:KUMAMINE
AP攻 30 LP耐 30

Spiria Material Card Game BGS

0 風属性 闇
モンスター

Disaster destroy
Because [YOSI!]

獣族
どうしてやばい猫

●これを出したプレイヤーは自分の場のカード全てを破壊。【強制】
 (条件)このターン、このカードが「ヨシ!」でプレイされている。
 ●構築4枚緩和【ルール】 ※破壊されたカードは墓地に置く。
 ※やばい猫が「ヨシ!」で出たら、他の猫の効果は使えない。

illust:KUMAMINE
AP攻 30 LP耐 30

Spiria Material Card Game BGS

0 風属性 闇
モンスター

Disaster destroy
Because [YOSI!]

獣族
どうしてやばい猫

●これを出したプレイヤーは自分の場のカード全てを破壊。【強制】
 (条件)このターン、このカードが「ヨシ!」でプレイされている。
 ●構築4枚緩和【ルール】 ※破壊されたカードは墓地に置く。
 ※やばい猫が「ヨシ!」で出たら、他の猫の効果は使えない。

illust:KUMAMINE
AP攻 30 LP耐 30

Spiria Material Card Game BGS

0 風属性 闇
モンスター

Disaster destroy
Because [YOSI!]

獣族
どうしてやばい猫

●これを出したプレイヤーは自分の場のカード全てを破壊。【強制】
 (条件)このターン、このカードが「ヨシ!」でプレイされている。
 ●構築4枚緩和【ルール】 ※破壊されたカードは墓地に置く。
 ※やばい猫が「ヨシ!」で出たら、他の猫の効果は使えない。

illust:KUMAMINE
AP攻 30 LP耐 30

Spiria Material Card Game BGS

ex 風属性 光
魔法

5、エンドフェイズ ターン進行
No. 5

ごんごん、帰ってしまいました。 終了!

●自分の手札・墓地の「猫」と名のつくカードを任意の枚数選び、デッキに戻しシャッフルする。【自分の場の枚数のカードを確認し、その中に「猫」と名のつくカードを可能な限り場にプレイする。【その後デッキをシャッフルする。プレイ後に各猫の効果を使う】このターン、自分は攻撃宣言出来ない。【任意】(特例) ex魔法 (制限)「ヨシ!」は1ターンに1度まで。

illust: KUMAMINE
LP耐 1

Spiria Material Card Game BGS

ex 風属性 光
魔法

2、スタンバイフェイズ! ターン進行
No. 2

確認足もヨシ!

●このカードを対戦で使用していることを相手に見せる。【ルール】4枚以上デッキに入っていることを相手に見せる。【ルール】

illust: KUMAMINE
LP耐 1

Spiria Material Card Game BGS

スリーブに入れれば製品版カードとも混ぜて遊べる!
(64mm×89mm 以上スリーブ)

詳しい遊び方は「スピマテ」で検索! スリーブに入れれば製品版カードとも混ぜて遊べる!