

ハサミで切って、遊べます！16枚で1デッキです。

1. ドローフェイズ

自分の山札の一番上から、カードを1枚引く

ターン進行 No. 1

このカードをめくって詳しく確認！

ターンの流れ (各フェイズ)

```

    graph TD
      A[1. ドローフェイズ  
1枚引く  
分岐:ヨシ!]  
    B[2. スタンバイフェイズI  
ヨシ!  
猫大量召喚!]  
    C[3. スタンバイフェイズII  
猫1体召喚!]  
    D[4. バトルフェイズ  
猫で攻撃!!]  
    E[5. エンドフェイズ  
終了! 次の相手の手番]
      A --> B
      B --> C
      C --> D
      D --> E
      D --> F[勝利①:  
敵に直接攻撃成功]
      D --> G[勝利②:  
猫6匹揃う]
  
```

このカードは、盤外にNo.1~5の順で裏にして並べておき、各フェイズごとに表にしています。

2. スタンバイフェイズI

ヨシ! さっき大丈夫だから、今度もきっと大丈夫!! 猫大量召喚!!!

ターン進行 No. 2

このカードをめくって詳しく確認！

ターンの流れ (各フェイズ)

```

    graph TD
      A[1. ドローフェイズ  
1枚引く  
分岐:ヨシ!]  
    B[2. スタンバイフェイズI  
ヨシ!  
猫大量召喚!]  
    C[3. スタンバイフェイズII  
猫1体召喚!]  
    D[4. バトルフェイズ  
猫で攻撃!!]  
    E[5. エンドフェイズ  
終了! 次の相手の手番]
      A --> B
      B --> C
      C --> D
      D --> E
      D --> F[勝利①:  
敵に直接攻撃成功]
      D --> G[勝利②:  
猫6匹揃う]
  
```

このカードは、盤外にNo.1~5の順で裏にして並べておき、各フェイズごとに表にしています。

3. スタンバイフェイズII

自分の手札の中から、猫を1体召喚!

ターン進行 No. 3

このカードをめくって詳しく確認！

ターンの流れ (各フェイズ)

```

    graph TD
      A[1. ドローフェイズ  
1枚引く  
分岐:ヨシ!]  
    B[2. スタンバイフェイズI  
ヨシ!  
猫大量召喚!]  
    C[3. スタンバイフェイズII  
猫1体召喚!]  
    D[4. バトルフェイズ  
猫で攻撃!!]  
    E[5. エンドフェイズ  
終了! 次の相手の手番]
      A --> B
      B --> C
      C --> D
      D --> E
      D --> F[勝利①:  
敵に直接攻撃成功]
      D --> G[勝利②:  
猫6匹揃う]
  
```

このカードは、盤外にNo.1~5の順で裏にして並べておき、各フェイズごとに表にしています。

4. バトルフェイズ

猫1体につき1回ずつ攻撃! 「ヨシ!」をしている場合は攻撃出来ないよ。

ターン進行 No. 4

このカードをめくって詳しく確認！

ターンの流れ (各フェイズ)

```

    graph TD
      A[1. ドローフェイズ  
1枚引く  
分岐:ヨシ!]  
    B[2. スタンバイフェイズI  
ヨシ!  
猫大量召喚!]  
    C[3. スタンバイフェイズII  
猫1体召喚!]  
    D[4. バトルフェイズ  
猫で攻撃!!]  
    E[5. エンドフェイズ  
終了! 次の相手の手番]
      A --> B
      B --> C
      C --> D
      D --> E
      D --> F[勝利①:  
敵に直接攻撃成功]
      D --> G[勝利②:  
猫6匹揃う]
  
```

このカードは、盤外にNo.1~5の順で裏にして並べておき、各フェイズごとに表にしています。

5. エンドフェイズ

自分のターンを終了します。ここで猫が6体そろって入れば、勝利!

ターン進行 No. 5

このカードをめくって詳しく確認！

ターンの流れ (各フェイズ)

```

    graph TD
      A[1. ドローフェイズ  
1枚引く  
分岐:ヨシ!]  
    B[2. スタンバイフェイズI  
ヨシ!  
猫大量召喚!]  
    C[3. スタンバイフェイズII  
猫1体召喚!]  
    D[4. バトルフェイズ  
猫で攻撃!!]  
    E[5. エンドフェイズ  
終了! 次の相手の手番]
      A --> B
      B --> C
      C --> D
      D --> E
      D --> F[勝利①:  
敵に直接攻撃成功]
      D --> G[勝利②:  
猫6匹揃う]
  
```

このカードは、盤外にNo.1~5の順で裏にして並べておき、各フェイズごとに表にしています。

0 風怪 闇
モンスター

Disaster destroy
Because [YOSI!]

獣族
どうしてやばい猫

●これを出したプレイヤーは自分の場のカード全てを破壊。【強制】(条件)このターン、このカードが「ヨシ!」でプレイされている。
●構築4枚緩和【ルール】※破壊されたカードは墓地に置く。
※やばい猫が「ヨシ!」で出たら、他の猫の効果は使えない。

illust.:KUMAMINE
AP攻30 LP耐30

Spiria Material Card Game GBS

0 風怪 闇
モンスター

Disaster destroy
Because [YOSI!]

獣族
どうしてやばい猫

●これを出したプレイヤーは自分の場のカード全てを破壊。【強制】(条件)このターン、このカードが「ヨシ!」でプレイされている。
●構築4枚緩和【ルール】※破壊されたカードは墓地に置く。
※やばい猫が「ヨシ!」で出たら、他の猫の効果は使えない。

illust.:KUMAMINE
AP攻30 LP耐30

Spiria Material Card Game GBS

0 風怪 闇
モンスター

Disaster destroy
Because [YOSI!]

獣族
どうしてやばい猫

●これを出したプレイヤーは自分の場のカード全てを破壊。【強制】(条件)このターン、このカードが「ヨシ!」でプレイされている。
●構築4枚緩和【ルール】※破壊されたカードは墓地に置く。
※やばい猫が「ヨシ!」で出たら、他の猫の効果は使えない。

illust.:KUMAMINE
AP攻30 LP耐30

Spiria Material Card Game GBS

スリーブに入れれば製品版カードとも混ぜて遊べる!
(64mm×89mm 以上スリーブ)

詳しい遊び方は「スピマテ」で検索! スリーブに入れれば製品版カードとも混ぜて遊べる!