

ハサミで切って、遊べます！16枚で1デッキです。

コスト **ex** 属性 **風 火**  
**モンスター**



行くよ、騎士王三連撃！  
**バトル・フリーディア**  
 戦士族 / 戦乙女族

●合成モンスター  
 対象：「魔法少女フリーディア」1枚＋  
 対象：「魔法少女」又は「戦士族」1枚【ルール】  
 ●攻撃回数＝3【永続】

TI-ZU

AP攻100 LP耐10

Spiria Material Card Game

コスト **ex** 属性 **風 闇**  
**モンスター**



ココハドコダ。ウダシハダシガ。  
**破滅の契約者**  
 奴隷族 / 悪魔族

TI-ZU

●合成モンスター  
 対象：「奴隷族」1枚＋素材：「悪魔族」1枚【ルール】  
 ●このカードが場を離れた場合、元々の持ち主は敗北【ルール】  
 ●このカードはダメージを受け【永続】  
 ●(条件)場に出た次のターンの終わりに、このカードを破壊する。  
 ●(発動コスト)「相手の手札」「相手の場」  
 【任意】(発動コスト)「相手の手札」「相手の場」  
 どちらかを置く。

AP攻100 LP耐10

Spiria Material Card Game

コスト **ex** 属性 **風 星**  
**魔法**



とりあえず、2枚ドローしませぬ！  
**ティンクル☆スター**  
 ～魔法少女の宝札～

●構築1枚制限【ルール】  
 ●EXにある、このカードを墓地に埋葬する。【任意】  
 ●そうしたならば、2枚ドローする。【任意】  
 (条件)自分の場に魔法少女族がいる  
 (発動コスト)この効果は場では発動できず、EXからのみ発動できる。

LP耐1

Spiria Material Card Game

コスト **0** 属性 **風 火**  
**魔法**



進め！勇敢なる戦乙女の進撃  
**戦乙女の進撃**

●自分の場に戦乙女族がいなければ、このカードをプレイできず、その効果も発動できない。【ルール】  
 ●その効果を無効にする。そうしたならば、1枚ドローする。【プレイ時】(タイミング)相手の防御タイミングでの対抗

LP耐1

Spiria Material Card Game

コスト **0** 属性 **無**  
**魔法**



衰えなるものよ、数いを与えましょう。  
**虚無の埋葬**

●相手の場の「奴隷族」と「悪魔族」の両方の種族を持つモンスター1枚を選び、墓地に埋葬する。【プレイ時】(タイミング)対抗

LP耐1

Spiria Material Card Game

コスト **0** 属性 **風 水**  
**魔法**



そんな攻撃が私に通ずると思ってる!? 何い！  
**プロテクション・オーラ**

●自分の場に魔法使い族がいなければ、このカードをプレイできず、その効果も発動できない。【ルール】  
 ●このターン、自分の場・手札・デッキは効果のダメージを受け【永続】(タイミング)対抗  
 ●現在の攻撃を無効にする。そうしたならば、バトルフェイズを終了する。【プレイ時】(タイミング)完全防御を完了する。【プレイ時】自分の場のカードを攻撃した時  
 ※完全防御とは「自分の場のカードを攻撃した時」

LP耐1

Spiria Material Card Game

コスト **0** 属性 **風 星**  
**魔法**



その力を混じり合わせ、アルケミー召喚！現れよ！  
**合成**

●構築1枚制限【ルール】  
 ●対象に対して、合成を行う。【プレイ時】  
 (発動コスト)自分の場のカード1枚を対象に選択

LP耐1

Spiria Material Card Game

コスト **0** 属性 **風 火**  
**魔法**



召喚したターンに攻撃しちやいなんだよ！  
**暴勇の報い**

●攻撃モンスターを破壊する。そうしたならば、1枚ドローできる。【プレイ時】(タイミング)防御  
 ※防御とは「このターン場に出たモンスターに攻撃された時」

LP耐1

Spiria Material Card Game

スリーブに入れれば製品版カードとも混ぜて遊べる！  
 (64mm×89mm以上スリーブ)

詳しい遊び方は「スピマテ」で検索！スリーブに入れれば製品版カードとも混ぜて遊べる！