

ハサミで切って、遊べます！16枚で1デッキです。

**コスト0** **魔法** **ex** **風**

一時撤退しろ！空なら安全だ！  
**コマンドオブフォース**

●自分のEXのこのカードを相手に見せ、自分の手札・墓地からコストex以外の風属性計2枚を持ち主のデッキに戻す。そうしたならば、自分の場の風属性の戦士族又は戦乙女族をEXに「回復」する。この効果でEXに「回復」したカードは次の相手ターン時効果は使えない。【任意】ただしプレイ時効果は発動できる。【特例】ex魔法：この効果は場では発動できる。EXからのみ発動できる。

●構築1枚制限【ルール】

Spiria Material Card Game S1C **LP耐 1**

**コスト0** **魔法** **風**

風よ、敵の攻撃を跳ね返せ！  
**ミラーージュクロス**

●その攻撃モンスターに200ダメージを与える。自分の場に魔法使い族がいるならば、この効果は「相手の場のカード全てに200ダメージを与える。」となる。【プレイ時】(タイミング) 防衛

Spiria Material Card Game S1C **LP耐 1**

**コスト2** **魔法** **風**

煉獄の魔女を許すな！殲滅だ！  
**エアフォート・ゴーレム**

機械族・戦士族

●このカードが前衛にいる限り、お互いの場のカードは、相手の効果で「ダメージ破壊」を受けない。【永続】

Illustration: 渡人 **AP攻 90 LP耐 40**

**コストex** **魔法** **風**

逃げ！私の命令は、絶対服従よ！  
**エアロ・フリーディア**

戦乙女族/魔法使い族

●合成モンスター【ルール】  
対象：「魔法使いフリーディア」1枚  
素材：「魔法使いフリーディア」2枚  
効果：「エアロウィッチ」2枚のAP合計【プレイ時】

●相手又は自分の場からカード1枚を選び、10ダメージを与える。このダメージは、自分の場のAP60以上の戦士族及び機械族はダメージ回復+1、この攻撃回数が増える効果は、この効果発動の後にプレイされた、又は効果発動したモンスターにも適用。【プレイ時】

Illustration: 渡人 **AP攻 40 LP耐 10**

**コスト0** **魔法** **風**

お前ごとき、これで十分だ！  
**サイクロン**

●相手の場又は自分の場のカード1枚を選び、20ダメージを与える。【プレイ時】

Spiria Material Card Game S1C **LP耐 1**

**コスト0** **魔法** **風**

魔法で翼を与えましょう。  
**フォローウインド**

●自分の場のモンスターのAP+20。【永続】  
●相手の場の前衛のモンスターが発動した「プレイ時」効果は全て「無効」になる。【永続】

Spiria Material Card Game S1C **LP耐 1**

**コスト1** **魔法** **風**

世界の全ては私の物だ！  
**エア・ウィッチ～空挺の魔女～**

魔法使い族・戦乙女族

●自分のデッキ・場からコストex以外の風属性1枚を選び、手札に加える。【任意】

Illustration: 渡人 **AP攻 40 LP耐 30**

**コストex** **魔法** **風**

ノーブルライド・エアフォートレイド

機械族

●合成モンスター  
対象：「戦乙女族」1枚+素材：「機械族」2枚【ルール】  
●相手の場のカード1枚を選び、Xの数値分ダメージを与える。Xはこのカードの合成素材「機械族」2枚のAP合計【プレイ時】

Illustration: 渡人 **AP攻 40 LP耐 10**

スリーブに入れれば製品版カードとも混ぜて遊べる！  
(64mm×89mm 以上スリーブ)

詳しい遊び方は「スピマテ」で検索！スリーブに入れれば製品版カードとも混ぜて遊べる！