

2コスト 属性 戦士 族

騎士王 ロイヤルナイト



Ti-zu.

ルール効果 (効果外テキスト)
このカードは、3回攻撃出来る。

AP LP 100 100

1コスト 属性 戦乙女 族

戦乙女フレイヤ



Ti-zu.

永続効果 (場にいる限り適用される)
発動条件:
効果処理:
このカードは、2回攻撃出来る。

AP LP 70 40

1コスト 属性 悪魔 族

デーモン・ガール



任意効果 (場にいる場合、起動)
発動条件:
この効果は、1ターンに1度、発動出来る。
効果処理:
相手の場のモンスターを1体選び、そのモンスターのコスト分の手札を捨てる。そのモンスターを自分の前衛に移し、そのコントロールを得る。

AP LP 0 10

1コスト 属性 魔法少女 族

魔法少女 フリーディア



AP LP 30 40

0コスト 属性 炎 族

暴勇の報い



プレイ時効果② (場に出して発動)
発動条件:
(タイミング)相手モンスターが場に出たターンに攻撃した時
効果処理:
その攻撃モンスターを破壊する。
破壊に成功した場合、自分は1枚ドローする。

防御系魔法カード AP LP 1

0コスト 属性 炎 族

暴勇の報い



プレイ時効果② (場に出して発動)
発動条件:
(タイミング)相手モンスターが場に出たターンに攻撃した時
効果処理:
その攻撃モンスターを破壊する。
破壊に成功した場合、自分は1枚ドローする。

防御系魔法カード AP LP 1

2コスト 属性 光 天使 族

大天使ルシフェル



プレイ時効果① (召喚時に発動)
発動条件:
(条件)先行1ターン目この効果は発動出来ない。
効果処理:
相手の手札のカードをすべて確認し、
その中に魔法カードがあれば、すべて破壊する。

AP LP 30 40

1コスト 属性 炎 族

破壊なるもの ファイヤー・ディストラクション



プレイ時効果② (手札発動、場に置て、発動)
発動条件:
効果処理時:
お互いの場の、すべてのカードに、100ダメージを与える。
このターン、自分は攻撃宣言出来ない。
すべては破壊の炎に包まれる。

AP LP 1

火 英雄を目指す少年
 戦士 族

プレイ時効果① (召喚時に発動する効果)
 発動条件：
 効果処理時：
 相手の場のカード1枚と、このカードに90ダメージを与える。

騎士王を目指す少年。実力はかなりのもの。

AP LP 70 70

闇 ゴシック・ガール
 悪魔 族

プレイ時効果① (召喚時に発動する効果)
 発動条件：
 効果処理時：
 相手の場のカード1枚と、このカードに90ダメージを与える。

邪気眼を持つ少女。闇の組織に追われているという。

AP LP 10 20

闇 夢世界の少女
 巫女 族

ルール効果 (効果外テキスト)
 このカードが「夢世界」と名の付く魔法の効果以外の方法で場から離れた場合、(相手に破壊される等) このカードの元々の持ち主は敗北する。

AP LP 30 40

闇 記憶の断片
 悪魔 族
 ～ウボァ～

永続効果(場にある限り適用される)
 効果適用：
 このカードが受けているダメージ分、このカードのAPが上がる。

AP LP 0 100

闇 記憶の断片
 巫女 族
 ～ポニ子～

プレイ時効果① (召喚時に発動)
 発動条件：
 効果処理時：
 自分の手札・墓地から「記憶の断片」と名の付くカードを1枚選び、自分の場に出す。その後、そのカードは、80ダメージを受ける。

AP LP 0 10

闇 記憶の断片
 天使 族
 ～モノ江～

永続効果(場にある限り適用される)
 効果適用：
 このカードが受けているダメージ分、このカードのAPが上がる。

AP LP 0 80

闇 記憶の断片
 天使 族
 ～モノ子～

AP LP 80 10

風 記憶の断片
 獣 族
 ～鳥人間～

任意効果 (起動、又は指定のタイミングで誘発)
 発動条件：
 (制限)ダメージを受けている場合のみしか発動不可
 (制限)1ターンに1度しか発動出来ない。
 効果処理時：
 相手の場のカード(コストex以外)を1枚選び、手札に戻す。

AP LP 10 50

① 無 神機レッドライオウ
機械 族



プレイ時効果(1) 場に出た時、発動
イラスト: 伊瀬村オール
原画: あのみろ

自分の基地のLP10以下の機械族カードを1枚選び、前衛に出すことができる。

手下となる機兵を招集し、呼び出して戦う司令機。集団による戦野を得意とする。

30 20

① 無 神機フォーリナー
機械 族



プレイ時効果(1) 場に出た時、発動
イラスト: 伊瀬村オール
原画: あのみろ

手札からLP20以下の機械族を1枚前衛に出す。

「スタンド・フォーリナー」。常時次元から現れる機械。アタロポリス討伐へ参加する。地球側には協力。

30 20

① 無 機兵ゼムフォース
機械 族



永続効果 このカードが場にある限り、常時発動する。
イラスト: 伊瀬村オール

このカードは前衛にいる場合、2回攻撃出来る。

地陣星により、ゼクトダイツの攻撃を完結して大量兵隊をみた機兵。紫よりも、血の力で特徴を揮う。

20 10

① 無 機兵ブレットブルーム
機械 族



プレイ時効果(1) 場に出た時、発動
イラスト: 伊瀬村オール

相手前衛のLP10以下のカードをすべて破壊する。

振盪メインの機体。ゼクトダイツとペアを組み、故郷のコンプレッションアタックで中央アタロポリスを迎え撃つ。

30 10

① 魔 神獣デイクス
獣犬 族



プレイ時効果(1) 場に出た時、発動
イラスト: 伊瀬村オール

「神獣デイクス」はこのターン攻撃出来ない。基地から「臣獣ゴースト」を相手又は自分の場に1枚出す。相手の場に出した場合、相手のLP10以上のカードを1枚破壊する。

神獣の中には、むしろ悪魔に近い者もいる。神獣デイクスはまさにその具現であり、炎を操る悪魔の中核にいる。

30 20

① 魔 臣獣サラマンダー
獣犬 族



永続効果 このカードが場にある限り、常時発動する。
イラスト: 伊瀬村オール

相手のスタンバイフェイズ中のみ、相手の前衛のカードのプレイ効果①は無効になる。

神獣ゲオルギアスの従属。熱を象徴する。

30 10

① 魔 臣獣ブリザード
獣犬 族



永続効果 このカードが場にある限り、常時発動する。
イラスト: 伊瀬村オール

お互いのバトルフェイズ中のみ、相手のカードの永続効果はすべて無効になる。

神獣ゲオルギアスの従属。冷気を象徴する。

30 10

① 魔 臣獣ゴースト
獣犬 族



イラスト: 伊瀬村オール

神獣デイクスの従属。悪夢を象徴する。

100 10